Ángel de mar

Rellena casillas para que cada fila y cada columna coincida con sus números. Las soluciones están en la última página.

Ángel de mar jugar en línea

					3	1 2	1 2	1 4	5 3	2 1 2 2	1 1 7 1	1 7 2	2 1 2 1	5 1	1 4 1	1 2 2 1	1 2 1 3	1 2 3	2 3
			1	1															
				4															
			1	1															
		1	2	1															
3	1	2	1	4															
		1	8	1															
1	1	2	1	1															
1	1	4	1	2															
		3	4	3															
		2	2	2															
			2	1															
		1	1	1															
			2	4															
			3	3															
				7															

https://etcher.cc/es/picross/15x15/5d756a1d-5a8d-5a4d-9a3d-7b79514ef6ba

Soluciones

Ángel de mar

