Ancre

Noircissez des cases pour que chaque ligne et chaque colonne corresponde à ses indices. Les solutions sont sur la dernière page.

Ancre jouer en ligne

					3	2	1 1	2 1	1	1	2 1	1 1	2	3
				2										
			1	1										
			1	1										
				2										
				6										
				2										
		3	2	3										
		2	2	2										
1	1	2	1	1										
				4										

https://etcher.cc/fr/picross/10x10/4f5201db-5cc0-53ee-86b7-299a4e67c514

Solutions

Ancre

